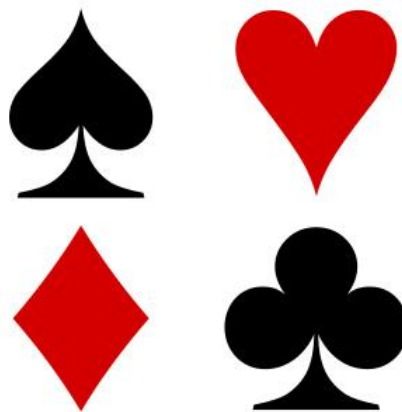


# ERŐS TREFF LICITRENDSZER

(Bárczy Tamás – Gáspár Gyula)



<b>INDULÁSOK</b> .....	<b>3</b>
<b>1 TREFF INDULÁS</b> .....	<b>4</b>
<b>1 KÁRÓ INDULÁS</b> .....	<b>6</b>
<b>1 KŐR INDULÁS</b> .....	<b>9</b>
<b>1 PIKK INDULÁS</b> .....	<b>12</b>
<b>1 NT INDULÁS</b> .....	<b>15</b>
<b>2 TREFF INDULÁS</b> .....	<b>17</b>
<b>2 KÁRÓ INDULÁS</b> .....	<b>18</b>
<b>2 KŐR INDULÁS</b> .....	<b>19</b>
<b>2 PIKK INDULÁS</b> .....	<b>20</b>
<b>2 NT INDULÁS</b> .....	<b>20</b>
<b>3 NT INDULÁS</b> .....	<b>21</b>
<b>ÁSZKÉRDÉSEK</b> .....	<b>22</b>
<b>ELLENJÁTÉK</b> .....	<b>25</b>
<b>VÉDEKEZÉSEK</b> .....	<b>26</b>
1. ELLENFÉL SZAN INDULÁSAI ELLENI VÉDEKEZÉS (CAPPELLETTI, DONT) .....	26
2. ELLENFÉL ERŐS TREFF INDULÁSA ELLENI VÉDEKEZÉS (TIMBUKTU) .....	28
3. ELLENFÉL GYENGE KETTES MAJORJA ELLENI VÉDEKEZÉS (LEBENSOHL) .....	29
4. ELLENFÉL ÉKREN 2 KÁRÓJA ELLENI VÉDEKEZÉS .....	30
5. ELLENFÉL MINOR 2 NT-JA ELLENI VÉDEKEZÉS .....	30
6. ELLENFÉL MULTI 2 KÁRÓJA ELLENI VÉDEKEZÉS .....	30
7. ELLENFÉL KÉTSZÍNŰ (MICHAELS, GHESTEM) LICITJE UTÁN .....	31
8. ELLENFÉL MAJOR ÉS MINOR KIZÁRÁSAI UTÁNI KÉTSZÍNŰ LICITEK .....	31
9. KIZÁRÁS UTÁNI UGRÁSOK .....	31
10. SCRAMBLING 2NT .....	32

**Indulások**

- 1 treff:** legalább 16 pont
- 1 káró:** 11-15 pont, legalább 4-es káró, nincs 5-ös nemes, szinglivel és/vagy 6-os káróval
- 1 kőr:** 11-15 pont, legalább 5-ös kőr, vagy 4-4-1-4 szingli káróval
- 1 pikk:** 11-15 pont, legalább 5-ös pikk
- 1 NT:** 12-15 pont, nincs 5-ös nemes, lehet 5-ös minor, lehet két dublő is
- 2 treff:** 11-15 pont, 6-os treff, vagy 5-ös treff és 4-es nemes
- 2 káró:** multi a: gyenge kettes major  
b: 20,5-22 pont egyenletes elosztás, lehet benne 5-ös major
- 2 kőr:** 5-ös kőr és egy 5-ös másik szín, 5-7 vesztő ütés, kb. 6-11 pont
- 2 pikk:** 5-ös pikk és egy 5-ös minor, 5-7 vesztő ütés, kb. 6-11 pont
- 2 NT:** 5-5 a minorokban, 5-7 vesztő ütés, kb. 6-11 pont
- 3 treff/3 káró/3 kőr/3 pikk:** természetes kizárás
- 3 NT:** Gambling, némi külső erővel
- 4 treff/4 káró/4 kőr/4 pikk:** természetes kizárás
- 4 NT:** min. 6-5 a minorokban, bellben 3, mansban 4 vesztő ütés

**Ha az ellenfél már licitált:**

- **sima színbemondás:** 9-16 pont, legalább 5-ös szín, ha gyenge, a licitált szín jó legyen (itt legyenek a pontjai)
- **kontra:** a; 10-17 pont, nemes kontrája a másik nemest ígéri (4-es), minor kontrája a nemeseket ígéri legalább 4-3-ban, a kontrázott szín lehetőleg rövid legyen  
b; legalább 16 pont. Még legalább egyszer meg kell szólalnia, ekkor mondja be legalább 5-ös színét ( ez új szín licitje, 16-20 pont), ha nincs, akkor mondjon NT-t (19-21 FP). Legerősebb licitje, ami már önállóan is gémerős, a kontra+felüllicit+ saját szín licitje.  
*Igazítás:* 1 kőr/pikk után: a kontrázó partnere 2 treff licitjére 2 kárót mond. Ekkor gyenge, maximum 1 treffje van, a kárója 5-ös.
- Válaszok:**
  - sima válasz 0-7 pont
  - NT mindig a limitált zónán belül a legerősebb
  - ugró válasz 8-11 pont
  - felüllicit indulóereje van (a kontrázó mondja legjobb színét)
- **NT:** 15-18 pont, az ellenfél színében van fogása, utána transzferek
- **nemes szín felüllicitje:** ígéri a másik nemest és az egyik minort legalább 5-5-ben, gyenge, 5-7 vesztő ütés
- **minor szín felüllicitje:** ígéri a két nemest legalább 5-5-ben, 5-7 vesztő ütés
- **2 NT:** természetes színlicitek után ígéri a nem licitált színek közül a két alacsonyabb rangút legalább 5-5-ben, gyenge, 5-7 vesztő ütés
- **ugró szín (1 ugrás):** kizárás
- **ugró felüllicit:** cél a 3NT, fogást keres az ellenfél színében
- **1 szín – passz – 1 szín – 1 NT:** legalább 5-5 a másik két színben

**1 treff indulás****Válaszok:**

- **1 káró:** 0-7 pont, nincs 3 kontroll ( A=2 kontroll, K=1 kontroll). Ha van 5 pontja, még egyszer köteles megszólalni
  - **1 kőr:** max. 2 kontroll, min. 8 pont, vagy kevesebbel szélsőséges eloszlás, kvázi GF
  - **1 pikk:** 3-7 kontroll, kvázi GF
  - **1 NT:** 4-8 kontroll
    - **2 treff:** vagy treff, vagy egyenletes lap és várja a partner bemutatkozását
  - **2 treff:** 5-9 kontroll
  - **2 káró:** 6-10 kontroll
  - **2 kőr/pikk:** 4-7 pont, legalább 6-os szín  
Ezek után 5-ös nemes licitje kényszerít. Erős kézből van fogáskérdés, ászkérdés. Splinter csak gyenge kézből, ez a másik színének az emelése is.
    - **2 NT:** szinglikérdés
    - **3 treff:** külső kontroll kérdés. Válasz: természetes
    - **3 káró:** aduminőség kérdés. Válasz: 1. lépcső: 6 db 1 figura; 2. lépcső: 6 db 2 figura stb.
  - **3 pikk:** ????????
  - **3 NT:** ????????
  - **2 NT:** transzfer treffre
  - **3 treff:** transzfer káróra
  - **3 káró:** transzfer kőrre
  - **3 kőr:** transzfer pikkre
- Legalább 7-es AKD vezetésű szín. Erre az induló bemondja a transzferált színt és a válaszoló lépcsőzetesen mondja a külső kontrolljait. Erre az induló licitjei fogáskérdések (nincs ászkérdés!!!!). A 3 NT-t mindketten elpasszolhatják. A második kérdéskör első lépcsője aduhosszúság kérdés, amire lépcsőzetes a válasz (7,8 stb).

Pl: **1 treff - 2 NT**

**3 treff - 3 káró (0 külső kontroll)**

3 kőr: fogáskérdés káróban

3 pikk: fogáskérdés kőrben

3 NT: természetes, passzt kér. Ha rálicitál, akkor a sikénjét mondja.

4 treff: fogáskérdés pikkben

Az ellenfél közbeszólása után, ha egy színt ugorva mondunk be, az ugyanezt a színminőséget jelenti (itt is transzfer van!) Pl: 1 treff – 3 kőr – 4 NT (transzfer treffre). Ekkor az induló bemondja a végső felvételt, vagy a relé+1 valamilyen kérdés.

**1 treff - 1 káró**

1 major: kényszerít, lehet 4-es is, pl: 4441

2 minor: nem kényszerít

3 minor: kényszerít, gémforsz

1 NT: 16-20 pont

2 NT: 23-24 pont

2 major: gémforsz, 5-ös major és még egy 5-ös szín, vagy önálló major szín, általában 2 NT-t mondunk rá

**1 treff - 1 káró**

- 1 major** - 1 pikk: 0-7 pont, legalább 4-es pikk  
 1 NT: 5-7 pont, bármi, általában még egyszer meg kell szólalnia. Lehet benne 3 adu egyenletes lappal.  
 2 x: 0-4 pont, 4-es színek alulról  
 2 NT: 3-as adu, szinglivel, jó lappal. Erre 3 Cl szinglikérdés, erre minél természetesebben kell bemutatni a szinglit  
 2 major: 0-4 pont, legalább 3-as adu  
 3 major: 5-7 pont, legalább 4-es adu, nincs szingli  
 3 treff: 4 adu, szinglivel, szar lap (2-5 pont)  
 3 káró: 4 adu, szinglivel, jó lap (5-7 pont)

**1 treff - 1 káró****1 major - 2 major**

- rövid-hosszú gémkísérlet, ami továbbmehet ászkérdésbe is

**1 treff - 1 káró/1 kőr/1 pikk****1 NT/2 NT - Stayman illetve transzferek**

Az 1 treff indulásra adott 1 kőr ill. 1 pikk válasz után a licit gémig megy, kivéve:

**1 treff - 1 kőr/1 pikk****1 NT - 2 NT****1 treff - 1 kőr/1 pikk****1 NT - 2 treff****2 káró/2 kőr/2 pikk - 2 NT****1 treff - 1 kőr/1 pikk****1 NT - 2 káró/2 kőr (transzferek)****2 kőr/2 pikk - 2 NT**

Ezekben az esetekben a **2 NT** mindig minimális kezlet mutat (7-8 pont). Ezt az induló elpasszolhatja. Minden más esetben a licit gémig megy.

Az ellenfél közbeszólása után:

**1 NT közbeszólásig:** kontrollválasz (1. lépcső kontra, rekontra.2. lépcső passz stb.)

**magasabb közbeszólások esetén:** nincs kontrollválasz. 5-ös színek licitje. NT licit mindig fogást ígér az ellenfél színében, a kontra gémig kényszerít.

**Különösen agresszív közbeszólások esetén:** (Fishbein kontra) a kontra büntető, a relé gémig kényszerítő bármilyen lap, a többi licit megtartja eredeti jelentését.

**Ha nem vagyunk GF-ban (1 treff – 1 káró):** az ellenfél nem játszhat büntetlenül az egyes magasságon színt. A kontrák negatívak/erőjelzők.

**Ha GF-ban vagyunk:** a közbeszóló utáni kontra büntető, a sorvégi negatív.

## 1 káró indulás

A válaszoló feladata a nemes színtalálkozások felderítése. Mondja be a 4-es nemes színét. Ha mindkettő 4-es, mondjon **1 kőrt**. Ha 5-ös pikkje és 4-es kőrije van, mondjon **1 kőrt**. Ha 4-es pikkje és 5-ös kőrije van, mondjon **1 kőrt**. Ha mindkét nemes színe 5-ös mondjon **1 pikk**et.

### Válaszok:

- **passz**: 0-7 pont
- **3 káró**: 0-7 pont, legalább 5-ös káró
- **1 NT**: 8-10 pont, nincs 4-es nemes
- **2 NT**: 11-12 pont, nincs 4-es nemes
- **1 kőr**: legalább 8 pont, legalább 4-es kőr
  - **1 pikk**: 11-15 pont, 4-es pikk, nincs 4-es kőr
  - **1 NT**: 11-15 pont, szingli kőr
  - **2 treff**: 11-15 pont, nincs 4-es nemes, legalább 4-es treff
  - **2 káró**: 11-15 pont, nincs 4-es nemes, legalább 6-os káró
  - **2 kőr**: 11-14 pont, 4-es kőr
  - **2 pikk**: 14-15 pont, 3-as kőr, 6-os káró !!!
  - **2 NT**: 14-15 pont, 6-os káró, általában szingli kőr
  - **3 treff**: különösen jó lap, 5-5-ös minorok
  - **3 káró**: különösen jó lap, nincs 4-es nemes, legalább 6-os káró
  - **3 kőr**: 14-15 pont, 4-es kőr
- **1 pikk**: legalább 8 pont, legalább 4-es pikk
  - **1 NT**: 11-15 pont, szingli pikk
  - **2 treff**: 11-15 pont, nincs 4-es pikk, legalább 4-es treff
  - **2 káró**: 11-15 pont, nincs 4-es pikk, legalább 6-os káró
  - **2 kőr**: 14-15 pont, 3-as pikk, 6-os káró !!!
  - **2 pikk**: 11-14 pont, 4-es pikk, ritkán lehet 3-as pikk is (3-4-5-1)
  - **2 NT**: 14-15 pont, 6-os káró, általában szingli pikk
  - **3 treff**: különösen jó lap, 5-5-ös minorok
  - **3 káró**: különösen jó lap, legalább 6-os káró
  - **3 pikk**: 14-15 pont, 4-es pikk
- **2 treff**: nincs 4-es nemes, kérdezi az indulót, hogy van-e fogása a nemes színekben, ígér még egy megszólalást, kvázi GF
  - **2 káró**: 11-13 pont, nincs major fogás
  - **2 kőr**: kőr fogás, alsó zóna
  - **2 pikk**: pikk fogás, alsó zóna
  - **2 NT**: 11-13 pont, mindkét majorban van fogás
  - **3 treff**: 11-15 pont, 4-es treff, nincs major fogás
  - **3 káró**: 14-15 pont, nincs major fogás, 6-os káró
  - **3 kőr**: kőr fogás, felső zóna
  - **3 pikk**: pikk fogás, felső zóna
  - **3 NT**: 14-15 pont, mindkét majorban van fogás

- **2 káró**: nincs 4-es nemes, legalább 4-es káró, kvázi GF
  - **2 kőr**: kőr fogás, alsó zóna
  - **2 pikk**: pikk fogás, alsó zóna
  - **2 NT**: 11-13 pont, mindkét nemesből van fogása
  - **3 treff**: 11-15 pont, nincs a nemesekből fogása, valamije van treffből
  - **3 káró**: nincs major fogás, nincs treff, béna lap
  - **3 kőr**: kőr fogás, felső zóna
  - **3 pikk**: pikk fogás, felső zóna
  - **3 NT**: 14-15 pont, mindkét nemesből van fogás
- **2 kőr/2 pikk/3 treff**: 6-7-es szín, gyenge

**1 káró - 1 kőr**

**1 pikk** - 1 NT, 2 káró, 2 kőr, 2 pikk: max 10 pont

- 2 NT, 3 treff, 3 káró, 3 kőr, 3 pikk: géminvit, 11- 13 pont

5-5-öt ígér      4-4-et ígér      legalább 6-os      4-es

- 2 treff ( 4.szín, kényszerítő)

a: géminvit 5-ös kőrrel

b: géminvit treff fogás nélkül

c: akármilyen erős lap (következő licitje természetes a 3-as magasságon)

**1 káró - 1 kőr**

**1 pikk - 2 treff**    Válaszok:

- 2 káró: alsó zóna, legalább 5-ös káró
- 2 kőr: alsó zóna, 3-as kőr
- 2 pikk: felső zóna, legalább 5-ös káró !!!
- 2 NT: alsó zóna, van treff fogása, 3 kőrje
- 3 treff: legalább 4-es treff
- 3 káró: felső zóna, 6-os káró
- 3 kőr: felső zóna, 3-as kőr
- 3 NT: felső zóna, van treff fogása, nincs 3-as kőrje

**1 káró - 1 pikk**

**2 treff - 2 kőr ( 4. szín)**    Válaszok:

- 2 pikk: alsó zóna, 3 pikk
- 2 NT: alsó zóna, van kőr fogása
- 3 treff: alsó zóna, 5-4, vagy 5-5-tel
- 3 káró: felső zóna, 6-os káró
- 3 kőr: ???
- 3 pikk: felső zóna, 3-as pikk
- 3 NT: felső zóna, van kőr fogása

**1 káró - 1 kőr/pikk**

**1 NT** - 2 treff: negyedik szín jellegű, legalább géminvit. Erre az induló teljes erővel jelentkezzen.

2 x: nem erős, de az induló felső zónával még licitáljon

2 kőr/pikk: legalább 6-os, nagyon jó szín

3 x: gémforsz

1 káró - 1 pikk

2 káró - 2 kőr nem 4.szín!

1 káró - 1 kőr

2 káró - 2 pikk 4.szín!

1 káró - 1 pikk

2 pikk - ???

Ha az ellenfelek közbeszólnak:

- kontra után:

- **minden bemonadás:** megtartja eredeti jelentését

- **rekontra:** legalább 10 pont, büntetni akar, passzolható!

- kőr/pikk közbeszólás után:

- **kontra:** 4-es a másik nemes, vagy bármilyen lap gémporsszal (következő licit új szín vagy felüllicit)

- **NT:** fogást ígér az ellenfél színéből

- **felüllicit:** erős káró emelés

- **színlicitek:** természetes, negatív freebid

- **2/3 káró:** kizáró

- 3-as színközbeszólástól:

- **kontra:** negatív 4 kőrig, vagy bármilyen lap gémporsszal

- **színlicitek:** legalább 5-ös, max. géminvit

- **NT:** erős, az ellenfél színében van fogása



## 1 kőr indulás

### Válaszok:

- **passz:** 0-8 pont
- **2 kőr:** 7-10 pont, 3-as kőr (utána rövid, illetve hosszúszínű gémkísérlet)
- **3 kőr:** 0-6 pont, 4-es kőr
- **2 NT:** legalább 4-es kőr, GF, általában egyenletes (Jacoby)
  - **3 treff:** felső zóna szinglivel. Relé (3 káró) kérdezi a szingli színét, amire 3 kőr: treff, 3 pikk: pikk, 3 NT: káró. Ezek után beindul az ászkérdés struktúra.
  - **3 káró:** felső zóna 5-ös mellékszínnel. Relé (3 kőr) kérdezi a mellékszín színét, amire 3 pikk: pikk, 3 NT: káró, 4 treff: treff. Ezek után beindul az ászkérdés struktúra.
  - **3 kőr:** alsó zóna szinglivel. Relé (3 pikk) kérdezi a szingli színét, amire 3 NT: pikk, 4 treff: treff, 4 káró: káró. Ezek után beindul az ászkérdés struktúra.
  - **3 pikk:** alsó zóna 5-ös mellékszínnel. Relé (3 NT) kérdezi a mellékszín színét, amire 4 treff: treff, 4 káró: káró, 4 kőr: pikk. Ezek után beindul az ászkérdés struktúra.
  - **3 NT:** felső zóna, egyenletes lap
  - **4 kőr:** alsó zóna, egyenletes lap
- **3 treff:** 8-10 pont, négyes kőr (Bergen emelés)
  - **3 káró:** viszontinvit
- **3 káró:** 10,5-13 pont, négyes kőr (Bergen emelés)
  - **3 kőr:** leállás
  - **3 NT/4 treff/4 káró:** kulcslicitek (pikk,treff,káró)
  - **kontra/rekontra:** büntető
- **3 pikk:** sikén pikk, 4-es kőrrel, szleminvit
- **3 NT:** 13-15 pont, egyenletes lap
- **4 treff:** sikén treff, 4-es kőr, szleminvit
- **4 káró:** sikén káró, 4-es kőr, szleminvit
- **1 NT:** félig kényszerítő, max. GI. Következő licitjei:
  - a: új szín: természetes
    - b: 2 kőr: 2-es kőr 8-10 pont, 5-7 pont 3-as kőr (utána rövid illetve hosszúszínű gémkísérlet)
    - c: 3 kőr: 3-as kőr, 10-12 pont
    - d: 2 NT-t mond: 11-12 pont
  - **passz:** egyenletes, gyenge lap
  - **sima színbemondás:** 11-15 pont, min. 4-es
  - **ugró színbemondás:** 14-15 pont, 5-5-ös színek
  - **2 kőr:** 11-14 pont, legalább 6-os kőr
  - **2 pikk:** 14-15 pont, legalább 4-es pikk
  - **3 kőr:** 14-15 pont, legalább 6-os kőr
  - **2 NT:** 14-15 pont, egyenletes

- **1 pikk:** legalább 4-es pikk
  - **1 NT:** 11-15 pont, nincs 6-os kőr, egyenletes
  - **2 treff:** 11-15 pont, legalább 4-es treff
  - **2 káró:** 11-15 pont, legalább 4-es káró
  - **2 kőr:** 11-14 pont, legalább 6-os kőr
  - **2 pikk:** 11-13 pont, legalább 4-es pikk
  - **2 NT:** 14-15 pont, legalább 6-os kőr, kívülerő
  - **3 treff:** 14-15 pont, legalább 5-ös treff
  - **3 káró:** 14-15 pont, legalább 5-ös káró
  - **3 kőr:** 14-15 pont, legalább 6-os kőr, belülerő
  - **3 pikk:** 14-15 pont, legalább 4-es pikk
- **2 treff:** a: természetes GF
  - b: 10-12 pont, jó 6-os treffel, következő licitje a 3 treff
  - c: passzostól maximális lap, pikk támogatással (Drury). Erre 2H: gyenge, 2Sp/2NT/3Cl: rövid színű GI (pikk, káró, treff), 2D: hosszú színű GI (2H: kérdezi a színt).
  - **2 káró:** 11-15 pont, legalább 4-es káró
  - **2 kőr:** 11-14 pont, 6-os kőr
  - **2 pikk:** 11-15 pont, legalább 4-es pikk
  - **2 NT:** 11-13 pont, egyenletes lap
  - **3 treff:** 11-15 pont, legalább 3-as treff
  - **3 káró:** különösen jó lap, 5-ös káró
  - **3 kőr:** 14-15 pont, legalább 6-os kőr
  - **3 NT:** 14-15 pont, egyenletes
- **2 káró:** a: természetes GF
  - b: 10-12 pont, jó 6-os káróval, következő licitje a 3 káró
  - **2 kőr:** 11-14 pont, 6-os kőr
  - **2 pikk:** 11-15 pont, legalább 4-es pikk
  - **2 NT:** 11-13 pont, egyenletes lap
  - **3 treff:** 11-15 pont, legalább 4-es treff
  - **3 káró:** 11-15 pont, legalább 3-as káró
  - **3 kőr:** 14-15 pont, legalább 6-os kőr
  - **3 NT:** 14-15 pont, egyenletes
- **2 pikk:** természetes, passzt kér

**1 kőr - 1 NT**

**2 x - 2 kőr**

**2 NT/3 treff/3 káró:** rövid színű gémkísérlet (pikk,treff,káró)

**1 kőr - 1 NT**

**2 x - 2 kőr**

**2 pikk - 2 NT** (kötelező)

**3 treff/3 káró/3 kőr:** hosszúsínű gémkísérlet (treff,káró,pikk)

Ha a limitálatlan kéz gémforszos helyzetben, de gem alatt megemeli az induló színét, akkor az 5 ászos ászkérdés. Ugyanez a helyzet, ha az ellenfél közbeszólt, a partner kontrázik, majd kőrt mond.

### 1 kőr – 2x

**3/4 y (ugorva) –**      **3/4 y + 1:** 5 ászos invites ászkérdés kőr mellett  
    **3/4 y + 2:** 5 ászos invites ászkérdés y mellett  
**4x:** 5 ászos invites ászkérdés x mellett  
Megj: a 3NT, 4 kőr kimarad a sorból

Az ellenfelek közbeszólása után:

- kontra után:
  - **2 kőr:** 0-7 pont, 3-as kőr
  - **3 kőr:** 0-7 pont, 4-es kőr
  - **passz:**
    - a: természetes
    - b: 8-10 pont, 3-as kőr
    - c: gémforsz kőrrel
    - d: gémforsz bármilyen lappal
  - **rekontra:**
    - a: 11-13 pont, 3-as kőr
    - b: a másik három színből kettőt meg tud kontrázni a kettes magasságon is
  - **1 NT:** 8-10 pont, egyenletes lap
  - **2 NT:** 11-13 pont egyenletes lap
  - **3 treff:** 8-10 pont, 4-es kőr
  - **3 káró:** 10,5-13 pont, 4-es kőr
  - **sima színközbeszólás:** természetes, passzolható (negatív freebid)
- színközbeszólás után:
  - **sima kőr licit:** 5-8 pont, 3-as kőr
  - **ugró kőr licit:** 5-8 pont, 4-es kőr
  - **felüllicit:** GI kőrrel
  - **kontra:** negatív vagy gémforsz
  - **1 NT:** 8-10 pont, az ellenfél színében van fogása
  - **2 NT:** 11-12 pont, az ellenfél színében van fogása
  - **3 NT:** 13-15 pont, az ellenfél színében van fogása
  - **új szín a kettes magasságon:** negatív freebid
  - **új szín a hármasságon (ugrás nélkül):** negatív freebid
- szan közbeszólás után:
  - **sima kőr licit:** 5-8 pont, legalább 3-as kőr
  - **ugró kőr licit:** 5-8 pont, legalább 4-es kőr
  - **kontra:** büntető
  - **színlicitek:** természetes, passzolható

Ha az ellenfél indult, mi kőrrel közbeszóltunk, amit a partner megemelt, akkor szintén van rövid- ill. hosszúszínű gémkísérlet.

## 1 pikk indulás

### Válaszok:

- **passz:** 0-8 pont
- **2 pikk:** 7-10 pont, 3-as pikk (rövid illetve hosszúsínű gémkísérlet)
- **3 pikk:** 0-6 pont, 4-es pikk
- **2 NT:** legalább 4-es pikk, GF, általában egyenletes (Jacoby)
  - **3 treff:** felső zóna szinglivel. Relé (3 káró) kérdezi a szingli színét, amire 3 kőr: kőr, 3 pikk: treff, 3 NT: káró. Ezek után beindul az ászkérdés struktúra.
  - **3 káró:** felső zóna 5-ös mellékszínnel. Relé (3 kőr) kérdezi a mellékszín színét, amire 3 pikk: káró, 3 NT: kőr, 4 treff: treff. Ezek után beindul az ászkérdés struktúra.
  - **3 kőr:** alsó zóna szinglivel. Relé (3 pikk) kérdezi a szingli színét, amire 3 NT: kőr, 4 treff: treff, 4 káró: káró. Ezek után beindul az ászkérdés struktúra.
  - **3 pikk:** alsó zóna 5-ös mellékszínnel. Relé (3 NT) kérdezi a mellékszín színét, amire 4 treff: treff, 4 káró: káró, 4 kőr: kőr. Ezek után beindul az ászkérdés struktúra.
  - **3 NT:** felső zóna, egyenletes lap
  - **4 kőr:** alsó zóna, egyenletes lap
- **3 treff:** 8-10 pont, 4-es pikk (Bergen emelés)
- **3 káró:** 10,5- 12 pont, 4-es pikk (Bergen emelés)
- **3 kőr:** leállítás, passzt kér
- **3 NT:** 13-15 pont, egyenletes lap
- **4 treff:** sikén treff, 4-es aduval
- **4 káró:** sikén káró, 4-es aduval
- **4 kőr:** sikén kőr, 4-es aduval
- **1 NT:** félig kényszerítő, max. GI. Következő licitjei:
  - a: új szín: természetes
  - b: 2 pikk: 2 pikk, 8-10 pont vagy 3-as pikk 5-7 pont (rövid illetve hosszúsínű gémkísérlet)
  - c: 3 pikk: 3-as pikk, 10-12 pont
  - d: 2 NT-t mond: 11-12 pont
- **passz:** egyenletes, gyenge lap
- **sima színbemondás:** 11-15 pont, min. 4-es
- **ugró színbemondás:** 14-15 pont, 5-5-ös színek
- **2 pikk:** 11-14 pont, legalább 6-os pikk
- **3 pikk:** 14-15 pont, legalább 6-os pikk
- **2 NT:** 14-15 pont egyenletes

- **2 treff:** a: természetes GF
  - b: 10-12 pont, jó 6-os treffel, következő licitje a 3 treff
  - c: passzostól maximális lap, pikk támogatással (Drury). Erre 2Sp: gyenge, 2H/2NT/3Cl: rövid színű GI (kőr, káró, treff), 2D: hosszú színű GI (2H: kérdezi a színt).
- **2 káró:** 11-15 pont, legalább 4-es káró
- **2 kőr:** 11-15 pont, legalább 4-es kőr
- **2 pikk:** 11-14 pont, legalább 6-os pikk
- **2 NT:** 11-13 pont, egyenletes lap
- **3 treff:** 11-15 pont, legalább 3-as treff
- **3 káró:** különösen jó lap, 5-ös káró
- **3 kőr:** különösen jó lap, 5-ös kőr
- **3 pikk:** 14-15 pont, legalább 6-os pikk
- **3 NT:** 14-15 pont, egyenletes
- **2 káró:** a: természetes GF
  - b: 10-12 pont, jó 6-os káróval, következő licitje a 3 káró
- **2 kőr:** 11-15 pont, legalább 4-es kőr
- **2 pikk:** 11-14 pont, legalább 6-os pikk
- **2 NT:** 11-13 pont, egyenletes lap
- **3 treff:** 11-15 pont, legalább 4-es treff
- **3 káró:** 11-15 pont, legalább 3-as káró
- **3 kőr:** különösen jó lap, 5-ös kőr
- **3 pikk:** 14-15 pont, legalább 6-os pikk
- **3 NT:** 14-15 pont, egyenletes
- **2 kőr:** a: természetes GF
  - b: 10-12 pont, jó 6-os kőr, következő licitje 3 kőr
- **2 pikk:** 11-14 pont, legalább 6-os pikk
- **2 NT:** 11-13 pont, egyenletes lap
- **3 treff:** 11-15 pont, legalább 4-es treff
- **3 káró:** 11-15 pont, legalább 4-es káró
- **3 kőr:** 11-15 pont, legalább 3-as kőr
- **3 pikk:** 14-15 pont, legalább 6-os pikk
- **3 NT:** 14-15 pont, egyenletes

**1 pikk - 1 NT**

**2 x - 2 pikk**

**3 treff/3 káró/3 kőr:** rövid színű gémkísérlet (treff,káró,kőr)

**1 pikk - 1 NT**

**2 x - 2 pikk**

**2 NT - 3 treff** (kötelező)

**3 káró/3 kőr/3 pikk:** hosszú színű gémkísérlet (káró,kőr,treff)

Ha a limitálatlan kéz gémforszós helyzetben, de gém alatt megemeli az induló színét, akkor az 5 ászos ászkérdés. Ugyanez a helyzet, ha az ellenfél közbeszólt, a partner kontrázik, majd pikkot mond.

**1 pikk – 2x**

- 3/4 y (ugorva) –**      **3/4 y + 1:** 5 ászos invites ászkérdés pikk mellett  
                                  **3/4 y + 2:** 5 ászos invites ászkérdés y mellett  
                                  **4x:** 5 ászos invites ászkérdés x mellett  
                                  Megj: a 3NT, 4 pikk kimarad a sorból

Az ellenfelek közbeszólása után:

- kontra után:
  - **2 pikk:** 0-7 pont, 3-as pikk
  - **3 pikk:** 0-7 pont, 4-es pikk
  - **passz:**        a: természetes  
                              b: 8-10 pont, 3-as pikk  
                              c: gémforsz pikkkel  
                              d: gémforsz bármilyen lappal
  - **rekontra:**    a: 11-13 pont, 3-as pikk  
                              b: a másik három színből kettőt meg tud kontrázni a kettes magasságon
  - **1 NT:** 8-10 pont, egyenletes lap
  - **2 NT:** 11-13 pont egyenletes lap
  - **3 treff:** 8-10 pont, 4-es pikk
  - **3 káró:** 10,5-13 pont, 4-es pikk
  - **sima színközbeszólás:** természetes, passzolható (negatív freebid)
- színközbeszólás után:
  - **sima pikk licit:** 5-8 pont, 3-as pikk
  - **ugró pikk licit:** 5-8 pont, 4-es pikk
  - **felüllicit:** GI pikkkel
  - **kontra:** negatív vagy gémforsz
  - **1 NT:** 8-10 pont, az ellenfél színében van fogása
  - **2 NT:** 11-12 pont, az ellenfél színében van fogása
  - **3 NT:** 13-15 pont, az ellenfél színében van fogása
  - **új szín a kettes magasságon:** negatív freebid
  - **új szín a hármas magasságon (ugrás nélkül):** negatív freebid
- szan közbeszólás után:
  - **sima pikk licit:** 5-8 pont, legalább 3-as pikk
  - **ugró pikk licit:** 5-8 pont, legalább 4-es pikk
  - **kontra:** büntető
  - **színlicitek:** természetes, passzolható

Ha az ellenfél indult, mi pikkkel közbeszólunk, amit a partner megemelt, akkor szintén van rövid- ill. hosszúsínú gémkísérlet.

## 1 NT indulás

### Válaszok:

- **2 treff:** 8-11 pont, Stayman, kérdezi a 4-es nemeseket
  - **2 káró:** egyik nemes sem 4-es vagy mindkettő nemes 4-es. Ha a Staymanos 2 NT-t mond, akkor az indulótól: 3 treff: mindkét major felső zóna, 3 káró: mindkét major alsó zóna.
  - **2 kőr:** 4-es kőr, nincs 4-es pikk
  - **2 pikk:** 4-es pikk, nincs 4-es kőr
- **2 káró:** GF, kérdezi a 4-es nemeseket
  - **2 kőr:** 4-es kőr, lehet 4-es pikk is (ekkor felső zóna)
  - **2 pikk:** 4-es pikk, lehet 4-es kőr is (ekkor alsó zóna)
  - **2 NT:** nincs 4-es nemes
- **2 kőr:** 0-9 pont, hosszú kőr, passzt kér
- **2 pikk:** 0-9 pont, hosszú pikk, passzt kér
- **3 treff:** 0-9 pont, hosszú treff, passzt kér
- **3 káró:** 0-9 pont, hosszú káró, passzt kér
- **2 NT:** 10-11 pont, GI, egyenletes
- **3 major:** gémforsz, Splinter, 5-4 minor
- **4 treff:** 4 ászos ászkérdés
- **4 NT:** szleminvit
  - **passz:** nem fogad
  - **szín:** mintha ászkérdésre válaszolna

### Forszos helyzetek

**1 NT – 2 káró**

**2 M – 2 NT**

**3 minor:** természetes (min. 4-es), zónától független.

- **3 NT:** passzt kér
- **4 minor:** 5 ászos ászkérdés
- **4 NT:** invites, 4 ászos ászkérdés (passzolható)

**3 MM:** természetes, jelzi a zónát is.

- **3 NT:** passzt kér
- **relé:** 5 ászos ászkérdés (MM)

**3 NT:** 4-3-3-3 zónától független. De lehet még 6 minort is játszani!

- **4 NT:** invites, 4 ászos ászkérdés
- **4 treff:** 4 ászos kötelező ászkérdés

**1 NT – 2 káró**

**2 M – 3 M (invites, 5 ászos ászkérdés)**

**1 NT – 2 káró**

**2 NT – 3 minor (min. 5-ös, szlem felé megy)**

**3 kőr:** 3-as adu, alsó zóna. Erre relé: 5 ászos invites ászkérdés. !!!

**3 pikk:** 3-as adu felső zóna. Erre relé: 5 ászos invites ászkérdés. !!!

**3 NT:** dubló minor (3325) zónától független. Erre 4 NT passzolható ászkérdés, 4 m: 5 ászos invites ászkérdés)

**4 minor:** legalább 4-es szín, jó lap

Ha az ellenfél kontrázik:

- **rekontra:** erre kötelező 2 treffet mondani. 3 laptípus lehet:
  - **passz:** menekülés treffel
  - **2 káró:** menekülés káróval
  - **2 major:** olyan természetes géminvit, amivel nem vállalja az 1 NT rekontrát
- **2 treff:** 4-3-3-3 menekül, az 1 NT-os választja ki a szint
- **2 káró:** transzfer 2 kőrre, menekülés
- **2 kőr:** transzfer 2 pikkre, menekülés
- **passz:** rekontrára kényszerít
  - a: jó lap, ezt akarja játszani
  - b: menekülés kétszínű lappal. Ekkor az alacsonyabban bemonddható színét mondja.

Ha az ellenfél közbeszól:

- **kontra:** büntető
- **színlicit a kettes magasságon:** természetes, küzdelmi
- **minor a hármas magasságon:** természetes, egy menetre kényszerít
- **major a hármas magasságon:** természetes, GF
- **felüllicit:** GF, nincs fogás az ellenfél színében, van 4-es másik major. Erre négyes (nemes) színek licitje alulról.
- **3 NT:** nincs négyes nemes, nincs fogás a közbeszóló színben
- **2 NT:** (kötelező 3 treff válasz)
  - **közbeszóló alatti szín:** gyenge
  - **közbeszóló feletti szín:** természetes, géminvit
  - **3 NT:** nincs 4-es nemes, fogás az ellenfél színében
  - **felüllicit:** legalább egy négyes nemes, fogás az ellenfél színében

Ha az 1 NT-os partnere már passzos volt, akkor részéről:

- **kontra:** büntető
- **színlicit a kettes magasságon:** természetes, küzdelmi
- **színlicit a hármas magasságon:** természetes, maximális passzos
- **2 NT:** természetes géminvit



**2 treff indulás****Válaszok:**

- **2 kőr/2 pikk:** 6-11 pont, 5-6 kőr, nem kényszerít. Ezekre felső zónával rá lehet licitálni, de az induló részéről a 3 treff gyenge.
- **3 treff:** gyengébb természetes invit (8-10 pont), nincs benne 4-es nemes. Ha van, 2 kárót mond. Ha az induló nem fogadja az invitet: passzol, ha fogadja: fogásokat licitál alulról fölfele a 3 NT-hoz.
- **2 NT:** erősebb természetes invit (11-13 pont), lehet 4-es nemes. Ha az induló nem fogadja az invitet: passzt vagy 3 treffet licitál, ha fogadja az invitet: bemondja 4-es nemesét vagy 3 NT-t, vagy 3 kárót mond, ami természetes.
- **3 kőr/3 pikk:** természetes géminvit, 6-7 kőr/pikk
- **3 káró:** géminvit a., 5-5 major  
b., 6 káró és 3 treff

Erre a válaszok:

- **3 kőr/3 pikk:** ezt akarja játszani, nem fogadja az invitet. A 3 kárósnak 5-5-je van: passzol, ha 6-3-ja van 4 treffet mond.
- **4 treff/4 káró:** fogadja az invitet, ha 5-5 majorja van, nem fogadja az invitet, ha 6-3 minorja van. Ha a 3 kárósnak 5-5-je van: 4 kórt mond, amire a másik választ a kőr és a pikk közül, ha 6-3-ja van: passzol.
- **4 kőr/4 pikk:** fogadja az invitet akár majorjai, akár minorjai vannak. Erre 5-5-tel passzol, 6-3-mal 5 treffet mond.
- **2 káró:** kényszerítő, bármilyen erős (ha gyenge, a következő licitje a 3 treff vagy a passz. Ezen kívül bármit mond, az gémforsz)

Válaszok a 2 káróra:

- **4-es nemes bemondása.**
- **2 NT:** jó lap 6-os treffel (ez után 3 treff leállás, bármi más gémforsz)
  - **3 káró:** kéri a partnere 3-as nemeseit
- **3 treff:** rossz lap 6-os treff (a passzon kívül bármi más gémforsz)
  - **3 káró:** kéri a partnere 3-as nemeseit

A 2 kárós licitjei:

- **új szín:** gémforsz, természetes
- **3 treff:** gyenge, passzt kér
- **2 NT:** kényszerít, de nem gémforsz. Ezt mondjuk erős lappal, ha treff szlemre látunk esélyt. (A 2 NT-os még leállhat 4 treffben.). Erre szinglijelzés.
- **emelés (pl:2 treff-2 káró-2 kőr - 3 kőr):** természetes. 5 ászos invites ászkérdés.

2 káró után gém alatt lehet megállni:

a., 2 treff-2 káró-2 kôr/2 pikk/2 NT-3 treff

b., 2 treff-2 káró-2 kôr/2 pikk-2 NT- X -3 kôr/3 pikk Ez nem kényszerít, természetes invit. Bármi más licit gémforsz.

Ha az indulónál 6 treff és 4 nemes van, mindig a nemeset licitálja.

Ha az ellenfelek közbeszólnak:(szín)

- **kontra:** a., szleminvit b., negatív ( max. géminvit)
  - **2-es magasságon szín:** természetes, gyenge
  - **2 NT:** transzfer treffre
  - **3 treff:** transzfer káróra
  - **3 káró:** transzfer kőrre
  - **3 kőr:** transzfer pikkre
- } Ezek legalább géminvitek, de a szlem nem esélyes. Ha az induló nem fogadja az invitet, bmondja a színt ( erre még egy licit már gémforsz), ha fogadja az invitet bármi mást mond.
- **3 pikk:** gémforsz, erős de nem tud mit mondani (esetleg 4 treffbent le lehet állni)
  - **transzfer az ellenfél színére:** 4-es másik major, illetve Stayman, gémforsz, de nem szleminvit.

## 2 káró indulás

### Válaszok:

- **2 kőr:** max. 15 pont, kérdezi a laptípust
  - **passz:** gyenge kettes kőr
  - **2 pikk:** gyenge kettes pikk
  - **2 NT:** 20,5-22 pont, egyenletes elosztás
- **2 pikk:** 8-15 pont, ha a partnernek kőrje van, akkor vállalja a hármas magasságon
  - **passz:** gyenge kettes pikk
  - **3 kőr:** gyenge kettes kőr
  - **2 NT:** 20,5-22 pont, egyenletes elosztás
- **3 kőr:** max. 15 pont, mindkét nemeset elbírja a hármas magasságon
  - **passz:** gyenge kettes kőr
  - **3 pikk:** gyenge kettes pikk
  - **3 NT:** 20,5-22 pont, egyenletes elosztás
- **2 NT:** min. 15 pont, felkérdezés
  - **3 kőr/3 pikk:** gyenge kettes, gyenge lap
  - **3 treff/3 káró:** gyenge kettes kőrben ill. pikkben, jó lap
    - **relé:** szinglikérdés
    - **kőr/pikk:** 5 ászos invites ászkérdés
  - **3 NT:** 20,5-22 pont, egyenletes elosztás
    - **4 treff:** ászkérdés
    - **5 NT:** nagyszleminvit
- **3 treff/3 káró:** kényszerítő jó 6-os színnel (irány a 3 NT)
  - **3 kőr/3 pikk:** gyenge kettes, nincs támogatás
  - **3 NT:** erős egyenletes
  - **minor emelése:** természetes, gyenge kettes major, nem vállalja a 3 NT-t
- **3 pikk:** kényszerítő jó 5-6-os színnel
  - **3 NT:** 20,5-22 pont, egyenletes elosztás
    - **4 treff:** ászkérdés pikk adu mellett
  - **4 kőr:** gyenge kettes kőrben, nem vállalja a 3 NT-t
  - **4 pikk:** támogatás (dubló magas figura vagy legalább 3-as pikk )

- 2D - 2H/2Sp  
 2NT - ?
- **3Cl**: felkérdezés
    - **3D**: van legalább egy négyes M
      - **3H/SP**: ez a M nincs, így az erős kéz lesz a felvevő
    - **3H/Sp**: természetes, 5-ös szín
    - **3NT**: nincs 4-es M
  - **3D/H**: transzfer H/Sp-re, nem lehet min. 5-5
  - **3Sp**: 5-5, legalább az egyik minor
    - **3NT**: 54 a majorokban
    - **4Cl/D**: ez a legalacsonyabban mondható legalább 3-as szín
  - **3NT**: természetes
  - **4Cl**: invites, 4 ászos ászkérdés
  - **4D**: 5-5 M
    - **4H/Sp**: természetes, min. 3-as.
      - **relé**: invites, 5 ászos ászkérdés
    - **4NT**: 22M
      - **5Cl/D**: H/Sp mellett 5 ászos, invites ászkérdés

Ha az ellenfél kontrázott:

A licitmenet változatlan, rekontra természetes, büntető

Ha az ellenfél közbeszólt:

A felüllicit gémforsz, a kontra büntető, színek természetesek és gyengék

Mindkét esetben az összes kőr licit azt jelenti, hogy azon a szinten akarja játszani a majort.

## 2 kőr indulás

**Válaszok:**

- **kőr licitek**: öncélúak
- **2 pikk**: gyenge, kéri a másik szín bemutatását
- **3 treff**: természetes, kényszerít
- **3 káró**: természetes, kényszerít
- **2 NT**: felkérdezés, min. 2 fedő ütés
  - **3 treff/3 káró**: ez a minor szín, 6-7 vesztes ütés
  - **3 kőr**: 6-os kőr, 6-7 vesztes ütés
    - **3 pikk**: kéri a minor szín bemutatását !!!
  - **3 pikk/3 NT**: 5-ös treff ill. 5-ös káró, 5 vesztes ütés
  - **4 treff/4 káró**: 6-os szín, 5 vesztes ütés
  - **4 kőr**: 6-os kőr, 5 vesztes ütés
    - **4 pikk**: ászkérdés kőr adunál
    - **4 NT**: kérdezi a minor színt

Ha kiderül az induló másik színe, akkor utána a másik két szín bemondása ászkérdés: alacsonyabban bemondható: az alacsonyabb rangú színben; magasabb rangú: a magasabb rangú színben.

- **3 pikk**: természetes, dublóval emelést kér
- **3 NT**: öncélú

Ha az ellenfél kontrázott illetve 2 pikkot mondott:

A licitmenet változatlan. A kontra ill. a rekontra büntető.

Ha az ellenfél közbeszólt:

Csak a kontra (büntető) és a felüllicit (gémforsz, kéri a másik szín bemutatását) erős.

## 2 pikk indulás

**Válaszok:**

- **pikk licitek:** öncélúak
  - **3 treff:** leállás bevezetése, 0-1,5 vesztes ütés
    - **passz:** treff a másik szín
    - **3 káró:** káró a másik szín
  - **2 NT:** felkérdezés, min. 2 fedő ütés
    - **3 treff/3 káró:** ez a másik szín, 6-7 vesztes ütés
    - **3 pikk:** 6-os pikk, 5 vesztes ütés
      - **3 NT:** kéri a másik szín bemutatását
    - **4 treff/4 káró:** 5-ös treff ill. 5-ös káró 5 vesztes ütés
- Ha kiderül az induló másik színe, akkor utána a másik két szín bemondása ászkérdés: alacsonyabban bemondható: az alacsonyabb rangú színben (minorban); magasabb rangú: a magasabb rangú színben (pikkben).
- **3 káró:** természetes, kényszerít
  - **3 kőr:** kényszerítő, min. 6-os szín, emelést vagy természetes licitet kér
  - **3 NT:** öncélú

Ha az ellenfél kontrázott :

A licitmenet változatlan. A kontra ill. rekontra büntető.

Ha az ellenfél közbeszólt:

Csak a kontra (büntető) és a felüllicit (gémforsz, kéri a másik szín bemutatását) erős.

## 2 NT indulás

**Válaszok:**

- **minor licitek:** természetesek, passzt kérnek
- **3 kőr/3 pikk:** kényszerít, min. 6-os szín, emelést vagy természetes licitet kér
- **3 NT:** öncélú
- **4 kőr/4 pikk:** 5 ászos ászkérdés treffben/káróban
- **4 NT:** szleminvit, passzolható. Erre 5 vesztesével 6 treff a licit.

Ha az ellenfelek közbeszólnak:

Kontrára, közbeszólásra csak a (re)kontra (büntető) és a felüllicit (gémforsz, az indulónál 5 vesztes ütéssel szlemet lát) erős.

### 3 NT indulás

**Válaszok:**

- **treffek:** a minor szín belicitálását kéri az adott magasságon
  - **passz:** treff a színe
  - **káró:** káró a színe
- **4 káró:** ászkérdés. Utána 5 káró: színhosszúság kérdés. Válaszok:1.lépcső:7-es; 2.lépcső:8-as.
- **4 NT:** invit
- **4 kőr/4 pikk:** természetes, nem kényszerít, az induló saját színére igazíthat vagy találkozással, és maximális lappal emelhet.

Ha az ellenvonal közbeszól:

- **4 NT:** természetes, nem invit
- **kontra:** büntető
- **rekontra:** nagyon erős, passzt kér

## Ászkérdések

Ászkérdéseink sokfélék lehetnek, akár a 2-es magasságon is előfordulhatnak. Sokféle licit lehet ászkérdés, például:

- Ha van összeemelt aduszín, és GF-ban vagyunk, akkor a limitálatlan kéztől a relé, illetve az aduszín gém alatti bemondása mindig ászkérdés.
- minornál a 4m, kőr adunál a 4Sp, pikk adunál a 4NT az ászkérdés
- 1 treff indulás után csak az induló kérdezhet ászt, kivéve, ha Ő már leállt gémben
- 2NT indulás után a 4 kőr treff, a 4 pikk káró mellett ászkérdés
- 3NT indulás után a 4 káró ászkérdés
- kapcsolt kettes indulásra adott 2NT erős felkérdezés, majd természetes válasz után az alacsonyabban bemondható új szín az induló alacsonyabb, a magasabban bemondható szín az induló magasabb rangú színében ászkérdés
- multi 2 káró, 2NT, 3 treff/káró (jó lap, gyenge kettes kőrrel/pikkkel), 3 kőr/pikk is ászkérdés
- 3D/H/Sp indulás után a 4Cl invites, 5 ászos ászkérdés
- 3Cl, 4Cl indulás után a 4D invites, 5 ászos ászkérdés
- 4D/H/Sp indulás után a 4NT invites, 5 ászos ászkérdés

Az ászkérdések majdnem mindig 5 ászosak és invitesek. A kérdező az ászkérdés után még további kérdéseket tehet fel. Ezek lépcsőzetesen épülnek fel:

- ászkérdés
- (ha pozitív válasz jött, akkor megint ászkérdés)
- (ha van értelme, akkor adu dáma kérdés)
- királykérdés
- általános kérdés, ami gyakorlatilag a dámákra vonatkozik
- fogáskérdések (**1. lépcső:** az aduszín figyelmen kívül hagyásával, a legalacsonyabb rangú színben fogáskérdés.  
**2. lépcső:** az aduszín figyelmen kívül hagyásával, a második legalacsonyabb rangú színben fogáskérdés.  
**3. lépcső:** az aduszín figyelmen kívül hagyásával, a legmagasabb rangú színben fogáskérdés.

Ezeket a kérdéseket gyakorlatilag mindig a limitálatlan kéz teszi fel. Fontos a sorrendiség, vagyis ha a kérdező a fent felsorolt struktúrából kihagy egy lépcsőt, akkor azt már nem áll módjában később megkérdezni. A kérdések lépcsőzetesek, bármilyen licithez tartozhatnak, de általában a gémbemondás, az 5 adu, és a kisszem licitje passzt kér. Vannak kivételek, amik definiálása nehéz, például a következő licitben a gémbemondás is kérdés:

1 Sp	-	2 Cl
2 D	-	2 SP <sup>1</sup>
2NT <sup>2</sup>	-	3Cl <sup>3</sup>
3NT <sup>4</sup>	-	4Cl <sup>5</sup>
4H <sup>6</sup>	-	4SP <sup>7</sup>

<sup>1</sup>: invites ászkérdés pikk adu mellett  
<sup>2</sup>: jó lap, szeretne szlemet játszani  
<sup>3</sup>: ászkérdés  
<sup>4</sup>: 2A+adu dáma  
<sup>5</sup>: királykérdés  
<sup>6</sup>: nincs káró K, de van kőr K  
<sup>7</sup>: általános kérdés, vagyis mid van még? Nem lehet, hogy csak gémet akar játszani, mert a partner elfogadta szleminvitet, van két ásza, adu dámája meg még egy királya is. Ha ez sem elég a kis szlemhez, akkor felesleges volt a kérdéssorozat. A 4Sp licit próbálja felderíteni, hogy 6 Sp, 6NT, 7 Sp vagy 7NT legyen a felvétel.

Válaszok az ászkérdésre:

- 1. lépcső: jó lap, szeretne szlemet játszani
- 2. lépcső: rossz lap, 0-3 ász
- 3. lépcső: rossz lap, 1-4 ász
- 4. lépcső: rossz lap, 2 ász, nincs adu dáma
- 5. lépcső: rossz lap, 2 ász, van adu dáma
- 6. lépcső: rossz lap, 1 ász, tetszőleges sikén
- magasabb licitek: rossz lap, 2 ász, ebben a színben sikén

Válaszok az ismételt ászkérdésre:

- ugyanaz, mint a sima ászkérdésre, csak kimarad az első lépcső

Válaszok az adu dáma kérdésre:

- legalacsonyabban bemondható adu: nincs adu dáma
- ugró adu: van adu dáma, nincs külső király
- szín: van adu dáma, és ez a legalacsonyabban bemondható király

Válaszok a királykérdésre:

- adu: nincs király
- szín: ebben a színben van a legalacsonyabban bemutatható király
- NT: a kérdésben elhangzott színben van a legalacsonyabban bemutatható király

Válaszok az általános kérdésre:

- adu: nincs semmi egyéb, mint amit már bemutatott
- szín: ebben a színben van a legalacsonyabban bemutatható dáma, esetleg BT, esetleg szingli
- NT: a kérdésben elhangzott színben van a legalacsonyabban bemutatható dáma, esetleg BT, esetleg szingli

Válaszok a fogáskérdésekre:

- 1. lépcső: min. 3 kis lap vagy AKD
- 2. lépcső: dubló vagy D
- 3. lépcső: szingli vagy K
- 4. lépcső: sikén vagy A
- 5. lépcső: KD
- 6. lépcső: AD
- 7. lépcső: AK

**Speciális eset**

Ha páros licitben több licitet követően az egyik fél úgy látja, hogy nincs major találkozó szín, nem megy szlemre és le akar állni 3NT-ban, akkor a partnere speciális ászkérdéseket tehet fel. Például:

1NT - 2D<sup>1</sup>  
 2Sp<sup>2</sup> - 2NT  
 3NT - ?

<sup>1</sup>: GF  
<sup>2</sup>: 4-es pikk, gyenge lappal lehet 4-es kőrje is

1Cl<sup>1</sup> - 1NT<sup>2</sup>  
2Cl<sup>3</sup> - 2NT  
3Sp - 3NT  
?

<sup>1</sup> : min. 16 pont <sup>2</sup> : 4 kontroll <sup>3</sup> : licitfenntartó, nincs jó színe, vagy a treff az
--

Ezekben a helyzetekben a 4 minor speciális ászkérdés, mert egyrészt természetes licit (4-es hosszúság), másrészt invites, 5 ászos ászkérdés.

Válaszok:

- relé: nem akar szlemet játszani, van 4-es adu támogatás
- 4NT: nem akar szlemet játszani, nincs 4-es adu támogatás
- többi licit lépcsőzetesen:
  - 1. lépcső: jó lap, nincs 4-es adutámogatás, 0-3 ász a 4-ből
  - 2. lépcső: jó lap, nincs 4-es adutámogatás, 1-4 ász a 4-ből
  - 3. lépcső: jó lap, nincs 4-es adutámogatás, 2 ász a 4-ből
  - 4. lépcső: jó lap, van 4-es adutámogatás, 0-3 ász az 5-ből
  - 5. lépcső: jó lap, van 4-es adutámogatás, 1-4 ász az 5-ből
  - 6. lépcső: jó lap, van 4-es adutámogatás, 2 ász az 5-ből, adu dáma nélkül
  - 7. lépcső: jó lap, van 4-es adutámogatás, 2 ász az 5-ből, adu dámával



## Ellenjáték

### **Indulások: COMBINED**

- sorozat teteje
- semmi teteje
- kis lap figurát ígér
- ha csak 1 figura van, felülről 3. vagy 5.:
  - Kxx
  - Kxxx
  - Kxxxx
  - Kxxxxx
- 2 figurából felülről 4. vagy 6.
- 9-es és 10-es indulás: 0 vagy 2 lap van felette
- dublóból kicsivel
- dubló 10-es 9-esből a 10-sel

### **Dobások:**

- kis lap kéri a színt
- nagy lap nem kéri a színt
- kicsi-nagy páros
- nagy-kicsi páratlan
- dublót kicsi-naggyal dobjuk
- idegen szín dobása: Lawinthal
- NT felvétel ellen, csak a második ütésben, csak az induló partnere Smith jelzést adhat. Ekkor a kis lap jelzi, hogy tetszett az indulás, nagy lap, hogy nem.

Ha a mi vonalunk gémforszban van és az ellenfél magasan licitál, akkor a kontra jelenti a gyengébb, a passz az erősebb lapot.

Ha az ellenfél simán bemond egy szlemet, akkor a partner kontrája szokatlan indulást kér a buktatás reményében.

## Védekezések

### 1. Ellenfél szan indulásai elleni védekezés (Cappelletti, DONT)

#### 1.1 Gyenge szan ellen, közvetlenül utána, nem passzostól Cappelletti (az összes többi esetben DONT)

a: 1 NT - ?

b: 1 NT - kontra - passz - ?

Licitek:

- **kontra:** büntető, legalább jó 15 pont. Ha a partner licitál, Capellettit mond.
  - **2 treff:** egyszínű lap
  - **2 káró:** majorok
  - **2 kőr:** kőr + minor
  - **2 pikk:** pikk + minor
- **2 treff:** egyszínű közbeszólás
  - **passz:** min. jó hatos treff
  - **2 káró:** max. 11 pont, leggyakoribb válasz, kérdezi a szint
  - **2 kőr/2 pikk:** max. 11 pont, min. jó 5-ös, de inkább hatos szín
  - **2 NT:** min. 11 pont és minden színhez van támogatása, géminvit.

Az **1 NT-2 treff-kontra-rekontra** licitmenetben a rekontra min. 7 figurapontot ígér és minden színben legalább 2 lapos támogatást. Bízattja a közbeszólót, hogy küzdjön a hármas magasságig.

- **2 káró:** mindkét majort ígéri (hosszúság és erő függ a NT erősségétől és a szórhelyzettől)
  - **passz/3 treff:** nagyon jó 6-os szín (káró,treff)
  - **2 kőr/2 pikk:** ez a jobbik színe, gyenge lap
  - **3 kőr/3 pikk:** géminvit, legalább 4-es aduval
  - **2 NT:** támogatást ígér mindkét majorban
    - **3 treff:** kőr a jobbik major, jó lap
    - **3 káró:** pikk a jobbik major, jó lap
    - **3 kőr:** kőr a jobbik major, gyenge lap
    - **3 pikk:** pikk a jobbik major, gyenge lap
    - **3 NT:** 5-5 a majorokban, jó lap
    - **4 kőr/4 pikk:** 6-os szín, természetes
- **2 kőr:** min. jó 4-es kőr és egy 5-ös minor
  - **új szín:** természetes
  - **3 kőr:** 7-10 pont, természetes
  - **2 NT:** kérdezi a minor szint. Ha a válasz után 3 kőrt mond: 10-12 pont, természetes géminvit.
- **2 pikk:** min. jó 4-es pikk és egy 5-ös minor
  - **új szín:** természetes
  - **3 pikk:** 7-10 pont, természetes
  - **2 NT:** kérdezi a minor szint. Ha a válasz után 3 pikket mond: 10-12 pont, természetes géminvit.
- **2 NT:** minorok min. 5-5-ben

- **passzos kéz kontrája:** négyes major és egy minor szín
  - **2 treff:** a minort akarja játszani
  - **2 kőr:** a majort akarja játszani
- **többi licit:** kizárás

### 1 NT – kontra – 2 minor (természetes) – ?

- **passz:** kényszerít. Lehet egyenletes és elosztásos is. Gémforsz vagy büntetőkontrás lap. Ha az induló passzol, akkor egyenletes lappal kötelező kontrázni illetve bemutatja ötös színét. Ha kontrázott, akkor a 2 minoros után ülő vagy benne marad, vagy licitálja színét (sima színbemondás 5-ös, ugró 6-os stb.)
- **kontra:** géminvit egyenletes lappal
- **sima licit:** gyenge lap, természetes, ez a legjobb színe
- **ugró licit:** gyenge, természetes, hosszú a színe

### 1.2 Erős szan ellen DONT

- **kontra:** egyszínű lap.
  - **passz:** természetes, min. 13 FP
  - **2 treff:** kvázi kötelező. Erre a partner bemutatja színét
  - **szín:** természetes, jó szín
- **2 treff:** treff és egy másik szín
  - **passz:** ezt akarja játszani, min. 3 treff
  - **2 káró:** kéri a partner másik színének bemutatását
  - **2 major:** természetes, jó szín
  - **2 NT:** felkérdezés, min. 13 pont
    - **3 treff:** rossz lap
    - **3 káró:** jó lap treffel és káróval
    - **3 kőr:** jó lap treffel és kőrrel
    - **3 pikk:** jó lap treffel és pikkkel
- **2 káró:** káró és egy major
  - **passz:** ezt akarja játszani, min. 3 káró
  - **2 kőr:** kérdezi a másik színt
  - **2 pikk/3 treff:** természetes, jó szín
  - **2 NT:** felkérdezés, min. 13 pont
    - **3 treff:** rossz lap káróval és kőrrel
    - **3 káró:** rossz lap káróval és pikkkel
    - **3 kőr:** jó lap káróval és kőrrel
    - **3 pikk:** jó lap káróval és pikkkel
- **2 kőr:** mindkét major
  - **passz:** kőr a jobbik majorja
  - **2 pikk:** pikk a jobbik majorja
  - **3 minor:** nagyon jó szín
  - **2 NT:** felkérdezés, min. 13 pont
    - **3 treff:** rossz lap, jobb a kőr, mint a pikk
    - **3 káró:** rossz lap, jobb a pikk, mint a kőr
    - **3 kőr:** jó lap, jobb a kőr, mint a pikk
    - **3 pikk:** jó lap, jobb a pikk, mint a kőr

- **2 pikk:** természetes, gyenge, passzt kér
  - **passz:** játszuk ezt
  - **3 pikk:** erős lap, min. 2 pikkal

#### 1 NT – 2 szín – kontra – ?

- **passz:** játszuk le
- **rekontra:** kéri a másik színt
- **szín:** természetes, nem kényszerít

#### 1 NT – 2 szín – 2 szín (természetes) – ?

- **passz:** természetes
- **kontra:** kéri a másik színt
- **szín:** természetes

## 2. Ellenfél erős treff indulása elleni védekezés (timbuktu)

### a., erős 1 treff ellen

Erős lappal először passzolni kell, majd a következő körben kell licitálni.

- **2-es magasságú színlicit:** természetes kizárás
- **kontra:** káró vagy majorok
- **1 káró:** kőr vagy feketék
- **1 kőr:** pikk vagy minorok
- **1 pikk:** treff vagy pirosak
- **1 NT:** treff és kőr vagy káró és pikk

Ha erre az 1 treffes partnere gémforszot licitál, akkor passzolunk. A közbeszóló is csak mentési illetve jelentős zavarási szándékkal szólalhat meg újra.

Ha az 1 treffes partnere nem gémforszot licitál, akkor a közbeszóló partnere természetes licitet ad (ez lehet ugró kizárás is). Ha ezt a licitet megkontrázzák (büntető), akkor a relé kéri a közbeszólót, hogy fedje fel lapját. Ha az 1 treffes partnere (re)kontrával jelzi, hogy nincs gémforsza, akkor csak kizárást érdemes licitálni, mert ez nem lesz büntető. Ezek után az ellenvonal minden kontrája büntető.

### 1 treff – passz – 1 káró – ?

Nem érdemes kontrázni, mert csak ellenfélnek ad értékes licitteret és érdemleges információt nem közöl.

Minden színlicit, minden magasságon természetes. Ezután már nem keresünk új színt!

Az 1 NT kétszínű. Mansban bell ellen félrevezetési szándékkal lehet 4-4 is, de inkább 5-4. Ezután már csak ezeket a színeket játszhatjuk. Erre az induló utáni embernek érdemes passzolni, és ha az erős vonal befejezte a licitet, akkor mondhatja a legalacsonyabban licitálható legalább dubló színét. Minden kontránk büntető!

**b., erős 2 treff elleni védekezés**

- **3-as magasságú színlicit:** természetes kizárás
- **kontra:** káró vagy majorok
- **2 káró:** kőr vagy feketék
- **2 kőr:** pikk vagy minorok
- **2 pikk:** treff vagy pirosak
- **2 NT:** treff és kőr vagy káró és pikk

Ha erre a 2 treffes partnere gémforszot licitál, akkor csak jó kizáró színnel érdemes megszólalni, egyébként passzolni kell. A közbeszóló is csak akkor szólal meg még egyszer, ha mentési szándékai vannak, illetve jelentős kizárást tud alkalmazni.

Ha az 1 treffes partnere nem licitál gémforszot, akkor sem érdemes még egyszer bárkinek is megszólalni, hacsak nincsenek mentési szándékai, illetve jelentős kizáró közbeszólása. Ha az ellenfél leáll gém alatt, akkor is óvatosan nyissuk ki újra a licitet, mert beleszaladhatunk egy kontrába, illetve olyan információkat szolgáltatunk az ellenfélnek, amik után már bemondják a gémet. Ilyenkor minden licit természetes, de csak akkor érdemes megszólalni, ha legalább 9-es szín megtalálására van remény, ugyanis ha nincs megfelelő aduhosszúságunk, akkor szinte biztos a bukás, ami kontrával már túl sok lehet.

**2 treff – passz – 2 káró – ?**

Nem érdemes kontrázni, mert csak az ellenfélnek ad értékes licitteret és érdemleges információt nem közöl. Minden színlicit természetes.

A 2 NT kétszínű. Erre a partner passzol, és ha az ellenfelek már kilicitálták magukat, akkor a legalacsonyabban mondható, legalább dubló színét mondhatja (ez általában mentésnél fog előfordulni; már ismerjük az ellenfél színeit, így talán a partnerét is). A ritkán alkalmazandó kontráink mindegyike büntető (esetleg hívásirányító)!

**3. Ellenfél gyenge kettes majorja elleni védekezés (Lebensohl)**

- **új szín:** természetes, nem kényszerít
- **2 NT:** 17-20 pont, fogás az ellenfél színében
- **felüllicit:** fogást keres a 3 NT-hoz
- **kontra:** elsősorban ígéri a másik majort (4-es szín), minden erős kéz licitje
  - **passz:** büntető
  - **szín a kettes magasságon:** természetes, küzdelmi
  - **major szín a hármas magasságon:** természetes, gémforsz
  - **minor szín a hármas magasságon:** egy menetre kényszerít, min. GI
  - **felüllicit:** gémforsz, nincs fogás az ellenfél színében. Erre négyes (nemes) színek licitje alulról.
- **3 NT:** nincs négyes nemes, nincs fogás az ellenfél színben
- **2 NT:** (kötelező 3 treff válasz)
  - **induló alatti szín:** gyenge
  - **induló feletti szín:** természetes, géminvit
  - **3 NT:** nincs 4-es nemes, fogás az ellenfél színében
  - **felüllicit:** legalább egy négyes nemes, fogás az ellenfél színében

#### 4. Ellenfél Ekren 2 kárója elleni védekezés

Régi változat:

- **kontra:** káró szín
- **2 kőr:** minorok min. 5-4-ben, 11-15 pont
- **2 pikk:** 15-17 egyenletes elosztás, fogások a majorokban
- **2 NT:** 18-20 egyenletes elosztás, fogások a majorokban
- **3 treff:** természetes, gyenge
- **3 káró:** legalább 16 pont, kényszerít, főleg minorok
- **passz, majd kontra:** büntető

Új változat:

- **kontra:** a., általános laperő, 12-16 pont  
b., 17-20 pont van színe
- **2 kőr:** természetes, legalább jó 5-ös szín
- **2 pikk:** természetes, legalább jó 5-ös szín
- **2 NT:** 17-20 egyenletes elosztás, fogások a majorokban
- **3 treff:** természetes
- **3 káró:** természetes
- **passz, majd kontra:** büntető
- **passz, majd színlicit:** legalább 21 pont, kényszerít

#### 5. Ellenfél minor 2 NT-ja elleni védekezés

- **kontra:** 16-18 pont, fogás a minorokban, cél a 3 NT. Erre a partner a végkontraktot mondja. Ha nem szólnak közbe:
  - **treff licit:** ászkérdés (akár közbeszólnak akár nem)
  - **3 káró:** transzfer kőrre
  - **3 kőr:** transzfer pikkre
- **3 treff:** majorok főleg kőrrel
- **3 káró:** majorok főleg pikkkel
- **3 kőr:** természetes
- **3 pikk:** természetes
- **4 treff:** max. 4 vesztő ütés, majorok 5-5-ben
- **4 káró:** max. 5-6 vesztő ütés, majorok 5-5-ben
- **passz, majd kontra:** általános laperő, 4-4-es majorok

#### 6. Ellenfél multi 2 kárója elleni védekezés

- **kontra:** 11-16 pont, egyenletes elosztás
- **2 NT:** 17-20 pont, egyenletes elosztás
- **színlicitek:** természetes, max. 15 pont
- **passz, majd színlicit:** természetes, 16-20 pont
- **passz, majd kontra:** negatív
- **passz, majd felüllicit:** legalább 21 pont, kényszerít

## 7. Ellenfél kétszínű (Michaels, Ghestem) licitje után

Ha mindkét szín ismert, akkor fésű-elvet játszunk. Pl. 1 pikk – 2NT (minorok) - ?

- **passz:** természetes
- **kontra:** büntető (legalább az egyik minort önállóan meg tudja büntetni és a másik minorban min. dubló figura/három kis lap). Ha nagyon aszimmetrikusak a minor színeink, akkor először passzolunk (véltetően az ellenfél megtalálja a jobbik minorját), majd kontránk információs.  
*A továbbiakban alacsonyabb felüllicit, alacsonyabb rangú színt jelent:*
- **3 treff:** gyenge vagy GF kőrrel
- **3 káró:** gyenge vagy GF pikkkel
- **3 kőr:** természetes GI
- **3 pikk:** természetes GI

Ha csak az egyik szín ismert, akkor félfésű-elvet játszunk. Pl. 1pikk 2 pikk (H és egy minor) - ?

- **2NT:** GF
  - **3 treff:** treff, vagy licitfenntartó
  - **3 káró:** természetes/fogás
  - **3 kőr:** fogás kőrben
  - **3 pikk:** természetes
  - **3NT:** természetes
- **3 treff/káró:** negatív freebid
- **3 kőr:** gyenge vagy GF pikkkel
- **3 pikk:** természetes GI

## 8. Ellenfél major és minor kizárásai utáni kétszínű licitek

Major kizárás után (2H, 2Sp, multi 2D miután kiderül a színe):

- **ugró 4 treff:** CI és MM, min. 5-5, 3-4 vesztő
- **ugró 4 káró:** D és MM, min. 5-5, 3-4 vesztő

Minor kizárás után:

- **4 treff:** mm és egy M, min. 5-5, 3-4 vesztő
- **4 káró:** majorok, min. 5-5, 3-4 vesztő

## 9. Kizárás utáni ugrások

Kizárás ellen nincs kizárás. Így az ellenfél tetszőleges egyszínű vagy kétszínű kizáró indulásai utáni ugró színlicit mindig természetes, deklarálja az aduszínt és nagyjából annyi ütést vállal, amennyit mond.

## 10. Scrambling 2NT

Amikor lehet tudni, hogy a vonalunknak minimálisak a gémesélyei, de a partner megkontrázta az ellenfél 2M licitjét, a válaszoló 2NT licitje nem lehet természetes, így kéri a kontrázót, hogy mondja be a hosszabb minor színét.

Esetek, amikor alkalmazzuk:

	Észak	Kelet	Dél	Nyugat
1	p <b>DbI</b>	2M p	p ?	p
2	1M p	p <b>DbI</b>	2M p	p ?
3	1NT p	p <b>DbI</b>	2M p	p ?
4	1NT 2M p	p p ?	2X (transzfer) p	p <b>DbI</b>
5	p <b>DbI</b>	2D (multi) p	p ?	2H
6	p p ?	2D (multi) p	p <b>DbI</b>	2H p
7	p p ?	2D (multi) 2Sp	p <b>DbI</b>	2H p
8	p p <b>DbI</b>	2D (multi) 2Sp p	p p ?	2H p

2 kör kontrája utáni válaszok:

- **2 pikk:** to play
- **2 NT:** mesterséges, kéri a kontrázót, hogy mondja be a hosszabb minorját
  - **3 treff:** egyenlő hosszúságú minorok vagy a treff a hosszabb
    - **3 káró:** káró és pikk
    - **3 kőr:** GI, 4-es pikk (legyen a partner a felvevő)
    - **3 pikk:** GI, 4-es pikk (én legyek a felvevő)
  - **3 káró:** a káró a hosszabb minor
    - **3 kőr:** GI, 4-es pikk (legyen a partner a felvevő)
    - **3 pikk:** GI, 4-es pikk (én legyek a felvevő)
- **3 treff:** legalább kettővel hosszabb a treff, mint a káró (általában legalább 5-ös)
- **3 káró:** kettővel hosszabb a káró, mint a treff (általában legalább 5-ös)
- **3 kőr:** GI, min. 5-ös pikk (legyen a partner a felvevő)
- **3 pikk:** GI, min. 5-ös pikkkel (én legyek a felvevő)



2 pikk kontrája utáni válaszok:

- **2 NT:** mesterséges, kéri a kontrázót, hogy mondja be a hosszabb minorját
  - **3 treff:** egyenlő hosszúságú minorok vagy a treff a hosszabb
    - **3 káró:** káró és kőr
    - **3 kőr:** GI, min. 4-es kőr
  - **3 káró:** a káró a hosszabb minor
    - **3 kőr:** GI, min. 4-es kőr
- **3 treff:** legalább kettővel hosszabb a treff, mint a káró (általában legalább 5-ös)
- **3 káró:** kettővel hosszabb a káró, mint a treff (általában legalább 5-ös)
- **3 kőr:** to play